

Hará GDL obras con miras al Mundial 2026

MARIANA FLORES

Con una inversión total de mil 128 millones de pesos, el Gobierno de Guadalajara implementará su Programa de Obra Pública 2025 priorizando el equipamiento deportivo, la rehabilitación del Centro Histórico y mejoras en la infraestructura urbana, con miras a la Copa Mundial de la FIFA 2026.

“Queremos que nuestra Ciudad esté a la altura del Mundial de Fútbol 2026 tanto en términos de infraestructura como de experiencia para los visitantes”, señaló Verónica Delgadillo, Presidenta Municipal de Guadalajara, en una reunión con la Cámara Mexicana de la Industria de la Construcción (CMIC) Delegación Jalisco.

“(Las obras se hacen) para poder recibir a la visita que viene a disfrutar no solo de los partidos, porque yo no he ido a un Mundial, pero los que han ido saben que no todo sucede en el partido en el estadio, sino sucede en la Ciudad. Entonces, si bien van a tener los partidos en el Akron, el corazón de la fiesta va a ser Guadalajara”.

Una de las prioridades será el Centro Histórico tapatío, que será sede del FIFA Fan Festival durante el Mundial del 2026.

“Estamos preparando espacios estratégicos como el Paseo Fray Antonio Alcalde, el Parque Rojo y la cruz de

plazas para garantizar una experiencia inolvidable a nuestros visitantes”, expresó Delgadillo.

Estas intervenciones incluyen mantenimiento de pavimentos, banquetas, accesibilidad, reforestación e iluminación.

El programa también contempla hacer mejoras en canchas de fútbol del Municipio y la intervención de espacios recreativos.

Los recursos provienen de tres programas: el FAIS, Portamundos y el recurso fiscal municipal, además de una inversión multianual de 276 millones de pesos para proyectos cuya conclusión se espera en 2026.

También trabajarán en la mejora de servicios médicos, escuelas y mercados.

En términos de eficiencia energética destacó la certificación EDGE para edificios.



La Alcaldesa tapatía, Verónica Delgadillo, dijo que al menos el 70 por ciento de la obra pública se licitará.

