

2020-06-19

## Entrega "Chema" sistema de bombeo autosuficiente

Autor:

Género: Nota Informativa

<http://laprensademonclova.com/2020/06/19/entrega-chema-sistema-de-bombeo-autosuficiente/>

Con las medidas preventivas pertinentes para evitar exponer a los habitantes a cualquier tipo de contagio, el Alcalde de Ramos Arizpe, José María Morales Padilla, visitó el día de ayer la Congregación Lázaro Cárdenas para hacer entrega del nuevo sistema de bombeo de agua autosuficiente, el cual está equipado de un panel solar que evitará gasto en energía solar a los habitantes de esta zona.

El compromiso con la ciudadanía es mayor que cualquier riesgo a contraer virus o alguna enfermedad, pues desde el principio de la pandemia, el edil no ha frenado sus labores y ha visitado casa por casa de casi todo el municipio, el día de ayer se pudo constatar que no se ha omitido el apoyo para la gente de los ejidos.

Habitantes de Lázaro Cárdenas agradecieron las gestiones del Alcalde: "Ya con esto bien padre porque uno aprovecha el sol para poder tener prendida la bombita y ni le va doler a uno, yo sí quiero darle las gracias a Chema, está al puro tiro aquí cada que viene anda viendo qué nos hace falta", mencionó uno de los presentes y beneficiarios de esta obra.

Lázaro Cárdenas, una congregación de 6 familias, ubicado a 45 kilómetros de la cabecera municipal, se han recorrido 60 comunidades rurales durante esta administración, anunciando el edil que la próxima semana el Ayuntamiento entregará obras en Las Cuatas y la Azufrosa.

Serán diez paneles solares los que darán energía al sistema de bombeo en la congregación, el total de la inversión en esta obra supera los cien mil pesos, contando los trabajos de excavación e instalación del equipo total, así como el refuerzo para la contención del agua.

El Alcalde indicó que el compromiso de su gobierno es el bienestar de la población y seguirá trabajando en pro de los ramosarizpenses, agradeciendo también la aportación del Gobierno del Estado, para la realización de estas obras.