

## La tecnología en América Latina, más para jugar que para estudiar

:::: De acuerdo con María Elena Medina-Mora Icaza, coordinadora de la Unidad de Apoyo a la Salud Emocional y Psicológica de la Universidad Nacional, en América Latina, la tecnología se usa más para jugar que para estudiar, el mayor tiempo sin vigilancia ni supervisión con respecto a otras regiones del planeta como Europa. "Los adolescentes y jóvenes la ocupan, en promedio, seis horas al día; sin embargo, para que un adolescente o un joven tenga ese tiempo disponible es necesario que no duerma, coma mientras usa el celular, etcétera. De ahí la importancia de que la empleen de tal modo que no los afecte", dijo.

